

CHARAKTERBOGEN

MUTANT

JAHR NULL

ATTRIBUTE



Stärke	<input type="text"/>	Schaden	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Geschickl.	<input type="text"/>	Erschöpfung	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Verstand	<input type="text"/>	Verwirrung	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Empathie	<input type="text"/>	Zweifel	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ZUSTÄNDE

Verhungern	<input type="text"/>	Verdurstend	<input type="text"/>
Schlaflos	<input type="text"/>	Erfrierend	<input type="text"/>
Kritische Verletzungen:			
<input type="text"/>			

FERTIGKEITEN



Auskundschaften (Verstand)	<input type="text"/>
Begreifen (Verstand)	<input type="text"/>
Bewegen (Geschicklichkeit)	<input type="text"/>
Emotionsgefühl (Empathie)	<input type="text"/>
Erdulden (Stärke)	<input type="text"/>
Heilen (Empathie)	<input type="text"/>
Kraftakt (Stärke)	<input type="text"/>
Prügeln (Stärke)	<input type="text"/>
Schießen (Geschicklichkeit)	<input type="text"/>
Schleichen (Geschicklichkeit)	<input type="text"/>
Manipulieren (Empathie)	<input type="text"/>
Zonenkunde (Verstand)	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

FÄULNISPUNKTE

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

ERFAHRUNGSPUNKTE

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Name:

Rolle:

ERSCHEINUNG

Gesicht:

Körper:

Kleidung:

TALENTE

AUSRÜSTUNG



1	<input type="text"/>	
2	<input type="text"/>	
3	<input type="text"/>	
4	<input type="text"/>	
5	<input type="text"/>	
6	<input type="text"/>	
7	<input type="text"/>	
8	<input type="text"/>	
9	<input type="text"/>	
10	<input type="text"/>	
Kugeln:	Fraß:	Wasser:

MUTATIONEN

MUTATIONSPUNKTE

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

RÜSTUNG



Schutz

WAFFEN



Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheiten
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BEZIEHUNGEN

Kumpel

SC 1:	<input type="text"/>
SC 2:	<input type="text"/>
SC 3:	<input type="text"/>
SC 4:	<input type="text"/>
Ich hasse:	
Ich muss beschützen:	
Mein großer Traum:	

MUTANT

CHARAKTERBOGEN

JAH R NULL

[illegible]

MEINE BEHAUSUNG	
Beschreibung:	
Eingelagerte Ausrüstung:	

[illegible]